

# HUISLEAGUEREGLEMENT

## 1 Algemene bepalingen en opzet

### Artikel 1.

1. Onder de huisleagues worden bowlingcompetities verstaan, die door een bowlingvereniging worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en voorzover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleaguereglement is toegestaan.
3. Eventuele aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gesteld via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

### Artikel 2.

Elke huisleague bestaat uit een event, en wordt gespeeld:

- a. in een of meerdere poules;
- b. op door of vanwege het verenigingsbestuur vastgelegde speeldata en tijden.
- c. in bowlingcentrum Harderwijk.

### Artikel 3.

1. Een huisleague wordt, mits het speelschema dit toelaat, gespeeld in de periode van half september tot 1 juni van een lopend speelseizoen.
2. Er wordt elke week op dezelfde weekdag gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor nationale feest- en/of herdenkingsdagen.
3. Het aantal speeldagen hangt af van het aantal te spelen wedstrijden.

## 2 Deelname en aanmelding

### Artikel 4.

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor alle senior- en junior-leden van Bowling Vereniging Harderwijk.
2. In geval van een single-event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen. In geval van een team-event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit het voor dat event vereiste aantal personen bestaat.
3. De bepalingen in dit reglement ten aanzien van teams zijn van overeenkomstige toepassing op de individuele spelers in geval van een single event.
4. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum aantal bedraagt vier in het geval van een four-men team event, drie in geval van een trio event en twee in geval van een double event.
5. In geval van een team event kan per team naast het voor dat event vereiste aantal spelers een aantal (reserve)spelers worden aangemeld.
6. Met spelers worden in dit hoofdstuk zowel vaste als reservespelers bedoeld, tenzij uitdrukkelijk anders is aangegeven.

### Artikel 5.

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging, en wel vóór een door de vereniging vast te stellen datum, voor het begin van het speelseizoen.
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
3. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.

#### Artikel 6.

1. Reservespelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
2. Reservespelers kunnen slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.
3. Reservespelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain op de daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren te worden aangemeld.
4. Een reservespeler is niet eerder speelgerechtigd dan na ontvangst van de verschuldigde contributie.

#### Artikel 7.

1. Spelers blijven in principe gedurende de gehele huisleague voor een team aangemeld maar kunnen tijdens die huisleague één maal voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Uitzonderingen op het bij het in lid 1 bepaalde kunnen gemaakt worden voor spelers, die nog niet voor het team, waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld.

### 3 Wedstrijdverloop

#### Artikel 8.

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur opgestelde tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens het Europees Systeem.
3. Er wordt gespeeld volgens een handicapsysteem.
4. Aan elke speler zijn twee ingooiframes toegestaan en wel voor aanvang van de eerste game. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegooid.

#### Artikel 9.

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit een reservespeler of een coach, en een scorekeeper per baan uitgezonderd.
2. Onder spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter.

#### Artikel 10.

1. Buiten de opstelling gelaten spelers kunnen na iedere game worden ingezet. De teamcaptain dient hiervan terstond melding te maken aan de teamcaptain van de tegenpartij.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de te vervangen speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen.
3. De individuele score in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder sportresultaat, Indien er volgens een handicapsysteem gespeeld wordt, dan moet voor de bepaling van de handicap van die betreffende game uitgegaan worden van het hoogste gemiddelde van de twee betrokken spelers. De tijdens een game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.

#### Artikel 11.

Een speler/of team, die/dat te laat speelgereed op de baan staat, kan als hij/het voor aanvang van het 3e frame in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald.

#### Artikel 12.

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het 3e frame het team met minder spelers is dan het hierna te noemen minimum. In geval van een four-men of trio event geldt het aantal van twee spelers als minimum.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard. Met zo'n game kunnen geen wedstrijdpunten worden behaald, dit onttrekt het team echter niet aan zijn financiële verplichtingen.
3. De tegenstander van een niet-opgekomen team speelt wel en behaald daarmee automatisch de wedstrijdpunten..

Artikel 13.

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames plus 9 pins voor elke nog niet gespeelde frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt, dan mag deze speler tijdens deze game niet vervangen worden en telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

Artikel 14.

Wanneer een team incompleet is, maar wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd.

Artikel 15.

1. Het scoreformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend, en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd aan het wedstrijdsecretariaat te worden overhandigd.
2. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het scoreformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt, en/of wanneer de gegevens op het scoreformulier niet overeenkomen met die op de computerscore.

## 4 Wedstrijden en wedstrijdpunten

Artikel 16.

Per wedstrijd worden er 3 games gespeeld.

Artikel 17.

1. In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een directe tegenstander.
2. Elk team speelt een gelijk aantal wedstrijden tegen elk ander team in de betreffende huisleague.

Artikel 18.

1. Voor het winnen van een game uit een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd, worden wedstrijdpunten toegekend.
2. Per gewonnen game wordt één wedstrijdpunt toegekend en voorts wordt per gewonnen wedstrijd één wedstrijdpunt toegekend. Een game wordt als gewonnen beschouwd, wanneer de score van die game hoger is, dan de score van de betreffende game van de tegenstander. Hetzelfde geldt voor een gewonnen wedstrijd.
3. Bij gelijk eindigen per game of per wedstrijd wordt het betreffende wedstrijdpunt gedeeld.

Artikel 19.

Een team, dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen enkel wedstrijdpunt behalen.

Artikel 20.

1. Door het wedstrijdsecretariaat wordt na afloop van elke speeldag de behaalde wedstrijdpunten berekend en bekendgemaakt. Deze bekendmaking heeft een voorlopig karakter.
2. Indien later mocht blijken, dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van een of meer teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dat alsnog, en wordt zonodig dienovereenkomstig de toekenning van wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

## 5 Kampioenschap, wisselbeker en prijzen

Artikel 21.

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van de huisleague de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. Bij gelijk eindigen van een of meerdere teams geldt, dat het team met het hoogste scratch gemiddelde de hoogste positie toegewezen krijgt.

Artikel 22.

1. De spelers van de eerste drie geëindigde teams van een huisleague komen in aanmerking voor een persoonlijke herinnering.
2. Verder kan het verenigingsbestuur nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en de hoogste serie.

Artikel 23.

1. In het individuele klassement (scratch) komt de eerste geëindigde speler in aanmerking voor een persoonlijke herinnering.
2. Lid 1 van dit artikel geldt voor elk ingesteld individuele klassement.
3. Ten aanzien van lid 1 en lid 2 van dit artikel geldt dat de spelers 2/3 van het aantal te spelen games gespeeld moeten hebben.
4. Verder kan het verenigingsbestuur nog extra prijzen instellen voor de hoogste game en de hoogste serie.

## **6 Recht op een plaats, teamnaam en teamcaptain**

Artikel 24.

Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer voor datzelfde team aanmeldt.

Artikel 25.

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam, die dit team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues.
2. Deze naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.

Artikel 26.

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele huisleague als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain.
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit het team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor, dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

## **7 Protesten en wedstrijdsecretariaat**

Artikel 27.

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

Artikel 28.

1. Protesten, die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat.
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elke geval 15 minuten, nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk binnen 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.
3. Het wedstrijdsecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest in kennis.
4. Naar aanleiding van het bij hem ingediende protest neemt het wedstrijdsecretariaat aan de hand van het huisleaguereglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het verenigingsbestuur, een beslissing, welke direct wordt medegedeeld aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is, mits niet in strijd met genoemde reglementen, bindend.

Artikel 29.

1. Het wedstrijdsecretariaat draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt in verband hiermee de haar opgedragen administratieve en financiële werkzaamheden af.

## 8 Financiën

Artikel 30.

1. Bij aanmelding van een team voor een huisleague kan een bedrag aan organisatiekosten verlangd worden.
2. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit baanhuur en prijzengeld.
3. Dit bedrag dient vóór aanvang van de wedstrijd aan het wedstrijdsecretariaat te zijn overhandigd.
4. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in de leden 1 tot en met 3 van dit artikel bedoeld worden.

## 9 Gedragsregels en slotbepalingen

Artikel 31.

1. Indien een speler zich op de baan aan het voorbereiden is om te bowlen of nog aan het bowlen is, mogen spelers op aangrenzende banen hun banen niet betreden.
2. Indien spelers op aangrenzende banen tegelijk willen beginnen met gooien, heeft de speler rechts altijd voorrang.
3. De teams een serie mogen de spelersruimte pas betreden als alle spelers uit de eerdere serie de spelersruimte hebben verlaten en als de wedstrijdleider dit aan heeft gegeven. Of wanneer er tenminste vier banen aansluitend vrij zijn aan de zijde van het looppad naar de tassenruimte, dan mogen de teams de spelersruimte betreden maar nog niet starten met ingooien.

Artikel 32.

1. Het is niet toegestaan om zelf pins op te stellen of om zelf storingen te verhelpen. Alle storingen moeten gemeld worden aan het personeel van het bowlinghuis.
2. Een teamcaptain mag, indien nodig, verbeteringen aanbrengen in de computerscores, nadat de directe tegenstander of het wedstrijdsecretariaat daaraan zijn goedkeuring heeft gegeven.

Artikel 33.

1. Roken tijdens of tussen 2 games wordt gedoogd, mits de voortgang van de wedstrijd hierdoor niet beïnvloed wordt.
2. Roken mag alleen buiten het bowlingcentrum of in de daarvoor bestemde rookruimte.

Artikel 34.

Leg uw materiaal en spullen op een dermate manier neer, zodat anderen geen last hiervan hebben en de looppaden zowel binnen als buiten de spelersruimte vrij zijn. Dus ballen in de rekken of op de vloer maar niet op de banken.

Artikel 35.

In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huisleaguereglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen in dit huis-leaguereglement tot gevolg hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie het wedstrijdsecretariaat en in laatste instantie het verenigingsbestuur.